

Joystick

Joysticks sind die Eingabegeräte für Spielkonsolen. In analogen Joysticks werden Drehpotentiometer mit kleinem Drehwinkeln eingesetzt. In der Regel existieren zwei Achsen, um nach links/rechts sowie oben/unten zu steuern. Manche neuere Joysticks haben zusätzlich eine dritte Achse, durch die ein Drehen des Joysticks gemessen wird.

Betrachtet man einen Joystick, der sich in zwei Raumrichtungen bewegen kann, so erkennt man, dass der Griff mit zwei Potentiometern verbunden ist, wobei jeweils einer für eine Koordinatenachse verantwortlich ist.

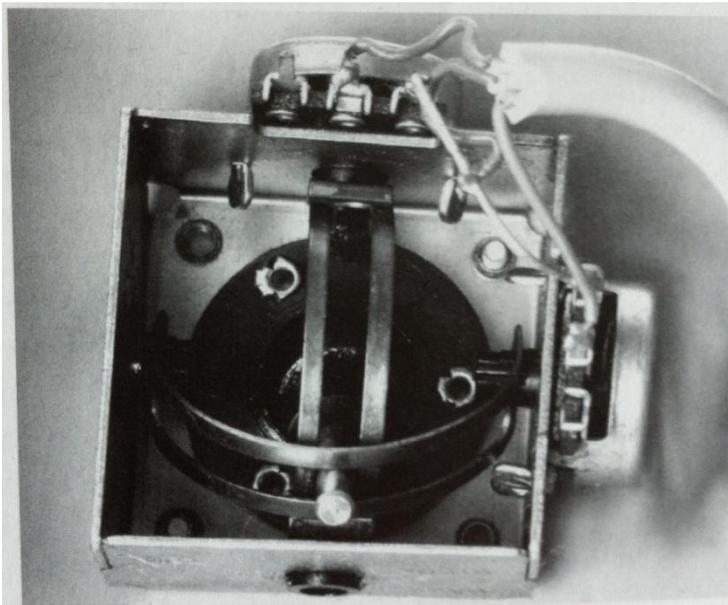


Abbildung 1: Joystick geöffnet¹

Die Position der Stellung des Joysticks wird also vom Gameport einer Spielkonsole über zwei Widerstandsmessungen erfasst.

¹ (Girwidz u.a., 2006)